

DOCENCIA NUEVA GRADOS 2016-17					Teoría		Prácticas			
Curso	Título	Asignatura	Grp	Cuat	Cr	Cr	Des	Total		
4º	GII (inglés)	Ampliación de sistemas operativos y redes			3,8	2,2	1	9		
4º	GII (inglés)	Arquitectura de computadores			6	0	1	9		
4º	GII (inglés)	Desarrollo de sistemas interactivos			4,5	1,5	1	9		
2º	Grados	Bases de datos			3	3	1	6		
2º	Grados	Bases de datos			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Programación de Videojuegos en Lenguajes Interpretados			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Estructura De Computadores			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Estructuras De Datos Y Algoritmos			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Tecnología De La Programación De Videojuegos			6	6	1	12		
2º	G. Videojuegos	Desarrollo De Sistemas Interactivos			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Informática Gráfica I			3	3	1	6		
2º	G. Videojuegos	Proyecto II			0	6	1	6		

<b>TOTAL NUEVA DOCENCIA GRADOS 2016-17</b>	<b>87</b>
<b>TOTAL DOCENCIA GRADOS 2015-16</b>	<b>1658</b>
<b>TOTAL DOCENCIA GRADOS 2016-17</b>	<b>1745</b>

ACyA	SIC	ISIA	% ACyA	% SIC	% ISIA
9					
9					
		9			
		6			
	6				
6					
	6				
		12			
6					
	6				
		6			
<b>30</b>	<b>30</b>	<b>27</b>	<b>34,5%</b>	<b>34,5%</b>	<b>31,0%</b>
<b>558,9</b>	<b>630</b>	<b>469,5</b>	<b>33,7%</b>	<b>38,0%</b>	<b>28,3%</b>
<b>588,9</b>	<b>660</b>	<b>496,5</b>	<b>33,7%</b>	<b>37,8%</b>	<b>28,4%</b>

DOCENCIA NUEVA MÁSTERES 2016-17					Teoría		Prácticas			
Curso	Título	Asignatura	Grp	Cuat	Cr	Cr	Des	Total		
1	M. Letras Digitales	Complementos de informática		1	6			6		
1	M. Letras Digitales	Organización de la información y metadatos		1	6			6		
1	M. Letras Digitales	Tecnologías web		1	6			6		
2	M. Letras Digitales	Producción de Materiales Multimedia		2	6			6		
2	M. Letras Digitales	Producción de materiales educativos digitales		2	6			6		
2	M. Letras Digitales	Planificación y Gestión de Proyectos		2	3			3		
	M. Formación	Nuevas tecnologías en la sociedad actual			5			5		
	M. Formación	Didáctica de la Informática y la Tecnología I			5			5		
	M. Formación	Didáctica de la Informática y la Tecnología II			5			5		
	M. Formación	Herramientas TIC para la enseñanza de la informática			5			5		
	M. Formación	Fundamentos de Software			5			5		
	M. Formación	Fundamentos de Hardware y Sistemas			5			5		
	M. Formación	Fundamentos de Tecnología I			5			5		
	M. Formación	Fundamentos de Tecnología II			5			5		
	M. Est. Oficiales	BIG DATA, OPEN DATA Y CLOUD DATA			4			4		
	M. Est. Oficiales	MÉT. INFOR. Y GES. BASES DE DATOS			4			4		
	M. I. Sistemas y C.	Visión por computador			6			6		
	M. I. Sistemas y C.	Optimización heurística			6			6		
	M. I. Sistemas y C.	Bio-sistemas			2			2		
	M. I. Sistemas y C.	Control inteligente			6			6		
	M. I. Sistemas y C.	Dinámica evolutiva			3			3		
	M. I. Sistemas y C.	Robots autónomos			3			3		
	M. I. Sistemas y C.	Prácticas computación y robótica			3			3		
	M. I. Sistemas y C.	Automatización industrial			6			6		
	M. I. Sistemas y C.	Control no lineal			3			3		
	M. I. Sistemas y C.	Introducción a la programación matemática			6			6		
	M. I. Sistemas y C.	Sistemas inteligentes			6			6		

<b>TOTAL NUEVA DOCENCIA MÁSTER 2016-17</b>	<b>131</b>
<b>TOTAL DOCENCIA MÁSTER 2015-16</b>	<b>108</b>
<b>TOTAL DOCENCIA MÁSTER</b>	<b>239</b>

<b>TOTAL DOCENCIA FDI 2016-17 (Sin TFG ni TFM)</b>	<b>1984</b>
--	-------------

ACyA	SIC	ISIA	% ACyA	% SIC	% ISIA
6					
	6				
		6			
6					
3		3			
	3				
		5			
		5			
5					
	5				
		5			
		5			
		5			
		5			
4					
	4				
4		2			
4	2				
2					
2					
6					
3					
3					
3					
6					
3					
3					
3	3				
2					
<b>78</b>	<b>28</b>	<b>25</b>	<b>59,5%</b>	<b>21,4%</b>	<b>19,1%</b>
<b>34</b>	<b>37</b>	<b>37</b>	<b>31,5%</b>	<b>34,3%</b>	<b>34,3%</b>
<b>112</b>	<b>65</b>	<b>62</b>	<b>46,9%</b>	<b>27,2%</b>	<b>25,9%</b>
<b>700,9</b>	<b>725</b>	<b>558,5</b>	<b>35,3%</b>	<b>36,5%</b>	<b>28,1%</b>

En este color asignaturas del DACYA  
 En este color asignaturas del DISIA  
 En este color asignaturas del DSIC