



Curso Académico 2011-12

615 LABORATORIO DE PROGRAMACION II

Ficha Docente

ASIGNATURA

Nombre de asignatura (Código GeA): 615 LABORATORIO DE PROGRAMACION II (116661)

Créditos: 9

PLAN/ES DONDE SE IMPARTE

Titulación: INGENIERIA TECNICA EN INFORMATICA DE SISTEMAS
Plan: 45198 - INGENIERIA TECNICA EN INFORMATICA DE SISTEMAS
Curso: 2 **Ciclo:** 1
Carácter: OBLIGATORIA
Duración/es: Anual (actas en Jun. y Sep.)
Idioma/s en que se imparte: Castellano

PROFESOR COORDINADOR

Nombre	Departamento	Centro	Correo electrónico	Teléfono
--------	--------------	--------	--------------------	----------

PROFESORADO

Nombre	Departamento	Centro	Correo electrónico	Teléfono
VERDEJO LOPEZ, JOSE ALBERTO	Sistemas Informáticos y Computación	Facultad de Informática	alberto@sip.ucm.es	91394 7554
CORREAS FERNANDEZ, JESUS	Sistemas Informáticos y Computación	Escuela Universitaria de Estadística	jcorreas@fdi.ucm.es	91394 7578
ARENAS SANCHEZ, PURIFICACION	Sistemas Informáticos y Computación	Facultad de Informática	puri@sip.ucm.es	91394 7633

SINOPSIS

OBJETIVOS:

Experiencia práctica en el diseño e implementación de aplicaciones robustas de tamaño medio usando módulos, tipos abstractos de datos y orientación a objetos, de forma que se facilite el mantenimiento y la reutilización de código.

CONTENIDOS TEMÁTICOS:

- Introducción a C++.
- Eventos y componentes visuales.
- Programación modular.
- Gestión de memoria dinámica.
- Tipos abstractos de datos.
- Programación orientada a objetos. Herencia y polimorfismo.
- Tratamiento de excepciones.

EVALUACIÓN:

Examen parcial de febrero: Prácticas eliminatorias. Examen necesario, práctico en laboratorio (30%).
Final de junio: Prácticas eliminatorias. Examen eliminatorio, práctico en laboratorio (70%).
Final de septiembre: Prácticas eliminatorias. Examen eliminatorio, práctico en laboratorio (100%).
Las prácticas serán en grupos de dos y su entrega y corrección será en el laboratorio en las fechas que se establezcan.
Habrá posibilidad de entregar las prácticas en septiembre.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

Francisco Charte; Programación en C++ Builder 5; Anaya Multimedia, 2000.
H.M. Deitel, P.J. Deitel; Cómo Programar en C++; Prentice Hall, 1999.
Robert Lafore; Object-Oriented Programming in C++; The Waite Group, 1999.
Horowitz E., Sahni S., Metha D.; Fundamentals of data Structures in C++; W.H. Freeman & Co. 1995.

BREVE DESCRIPTOR:



Curso Académico 2011-12

615 LABORATORIO DE PROGRAMACION II

Ficha Docente

Programación estructurada y orientada a objetos.

Implementación de tipos abstractos de datos.

Aplicaciones de la programación orientada a objetos.

Aplicaciones de los tipos abstractos de datos.

REQUISITOS:

Se recomienda fuertemente haber aprobado las asignaturas:

- Introducción a la Programación.
- Laboratorio de Programación I.

Y estar matriculado de:

- Programación Orientada a Objetos.
- Estructuras de Datos y de la Información.

ACTIVIDADES DOCENTES:

- 1 hora en aula de enseñanza presencial teórica y
- 2 horas en laboratorio de enseñanza presencial de prácticas.

OTRA INFORMACIÓN RELEVANTE:

Las prácticas de laboratorio se realizan en: C++ Builder 5 Professional en Windows XP Professional SP3.